**KATA PENGANTAR**

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan kebesaran-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul “PENYESUAIAN RINTANGAN GAME HORROR *SIDE-SCROLLING* DARI EKSPRESI WAJAH PEMAIN MENGGUNAKAN *LIBRARY* MOODME UNITY”. Dalam pembuatan tugas akhir ini ini tentu tidak lepas dari bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu perkenankan penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Ir. Arya Tandy Hermawan, M.T., selaku Rektor Institut Sains dan Teknologi Terpadu Surabaya.

2. Ir. Edwin Pramana, M.AppSc., Ph.D., selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Institut Sains dan Teknologi Terpadu Surabaya.

3. Dr. Ir. Esther Irawati Setiawan, S.Kom., M.Kom., selaku Kaprodi Program Profesional Informatika Institut Sains dan Teknologi Terpadu Surabaya.

4. Herman Thuan To Saurik, S.Kom., M.T., selaku dosen pembimbing yang senantiasa memberikan bimbingan dan dukungan moral yang tidak terhingga kepada penulis sehingga tugas akhir ini selesai dengan baik.

5. Seluruh Dosen Pengajar dan Staff Institut Sains dan Teknologi Terpadu Surabaya yang selama ini telah memberikan ilmu pengetahuan kepada penulis.

6. Keluarga tercinta, papa, mama dan saudara saya atas doa, nasehat dan dukungan yang tak terhingga baik dari segi moral maupun materiil yang diberikan sampai sekarang.

7. Kekasih saya Felicia Young, yang senantiasa memberikan dukungan selama kegiatan perkuliahan hingga penulisan Tugas Akhir.

8. Sahabat saya Novanda Kensela, Vincent Soegiarto, Yeremia Pranata, Yoengky Kurnia. yang tak henti memberi semangat, motivasi dan dukungan selama kegiatan perkuliahan hingga penulisan Tugas Akhir.

9. Semua pihak yang turut berpartisipasi dan membantu dalam penyusunan laporan tugas akhir ini, yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Semoga bantuan yang telah Bapak, Ibu, dan Saudara berikan mendapat balasan dari Tuhan yang Maha Esa dan menjadi amal kebaikan dalam pengembangan dunia pendidikan.

Penulis menyadari laporan ini dibuat dengan berbagai upaya untuk menghasilkan yang terbaik, namun tugas akhir ini masih terdapat kekurangan dan belum sempurna. Untuk segala kesalahan dan kekurangan dalam penulisan laporan ini, penulis mengharapkan adanya kritik dan saran yang membangun agar tugas akhir ini menjadi lebih baik lagi. Akhir kata, semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Surabaya, Maret 2024

Penulis